

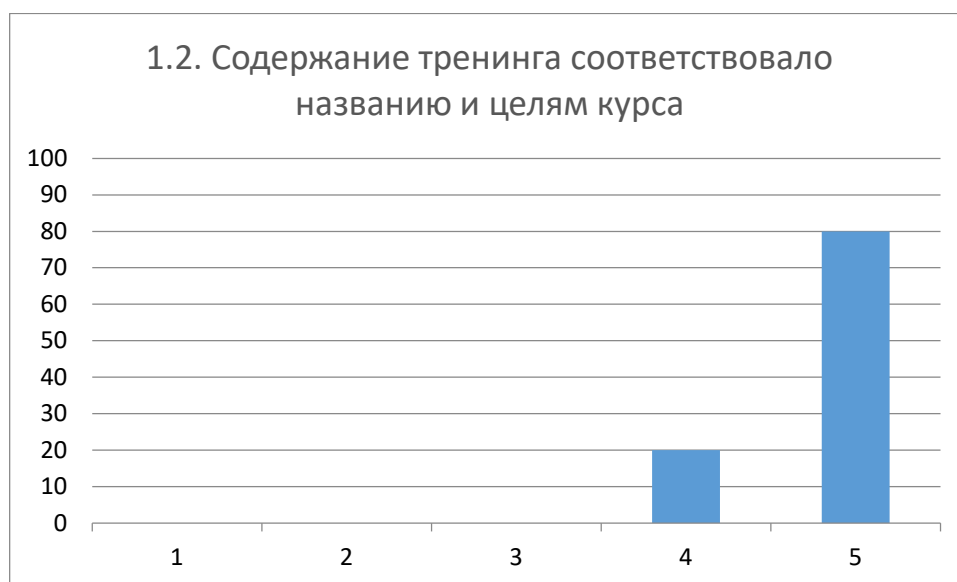
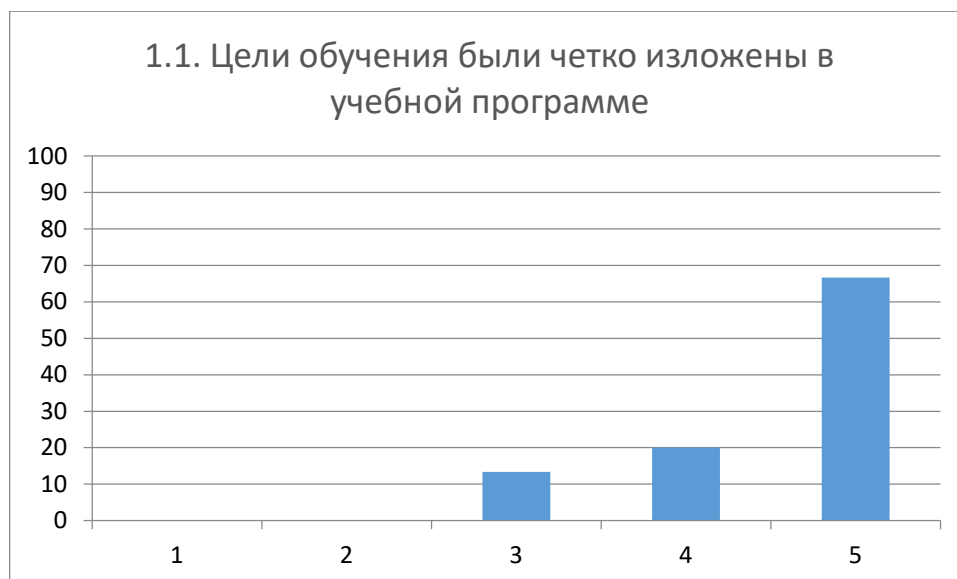
Преподаватель: Яницкая Ликия Михайловна

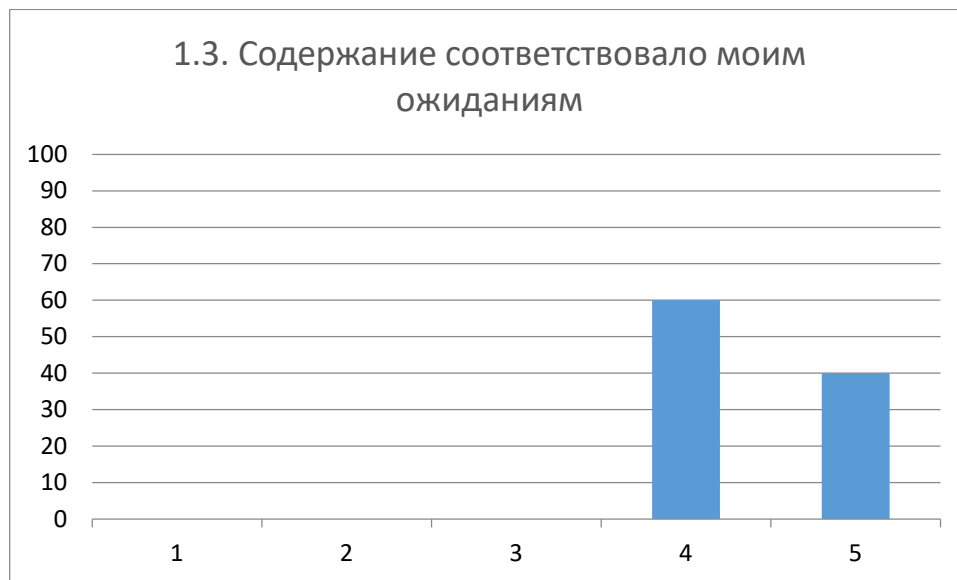
Название курса: Мобильные приложения и геймификация в образовательном процессе

Сроки проведения: 11.03.19-15.03.19

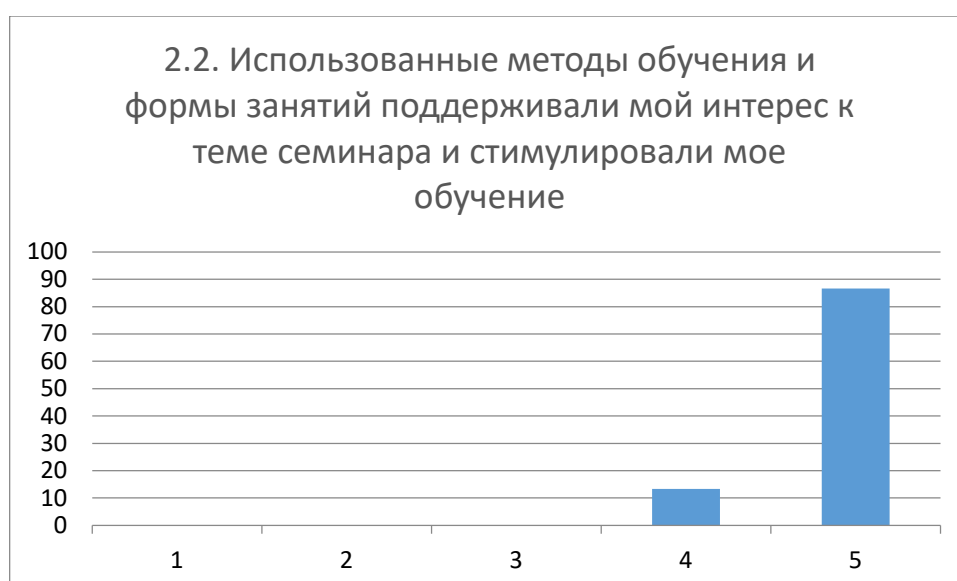
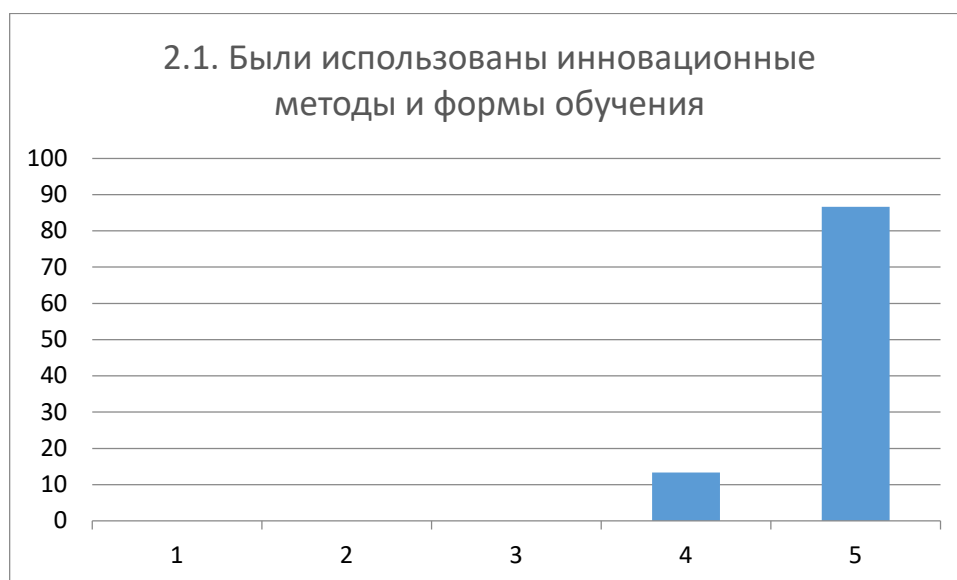
Количество ответов: 15

1. Цели и содержание обучения



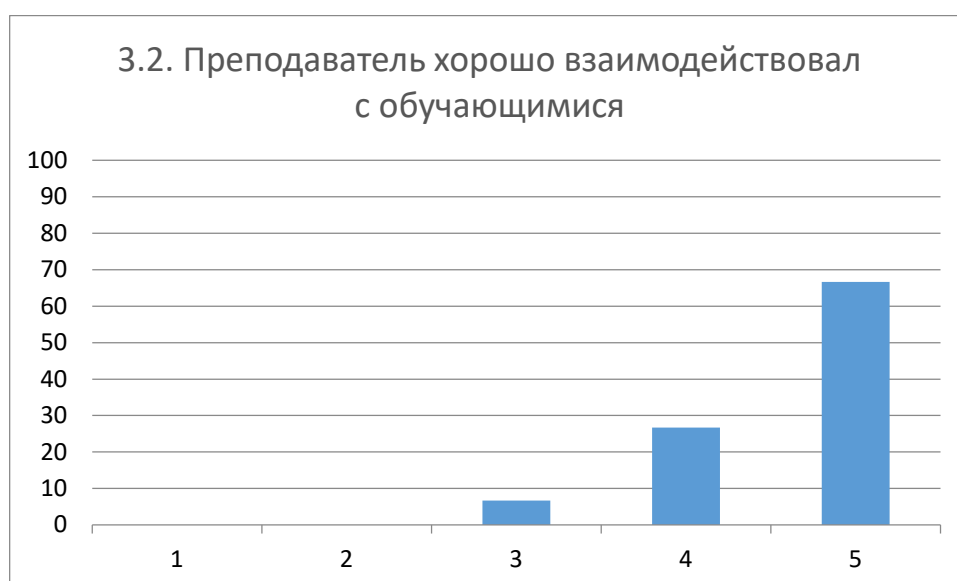
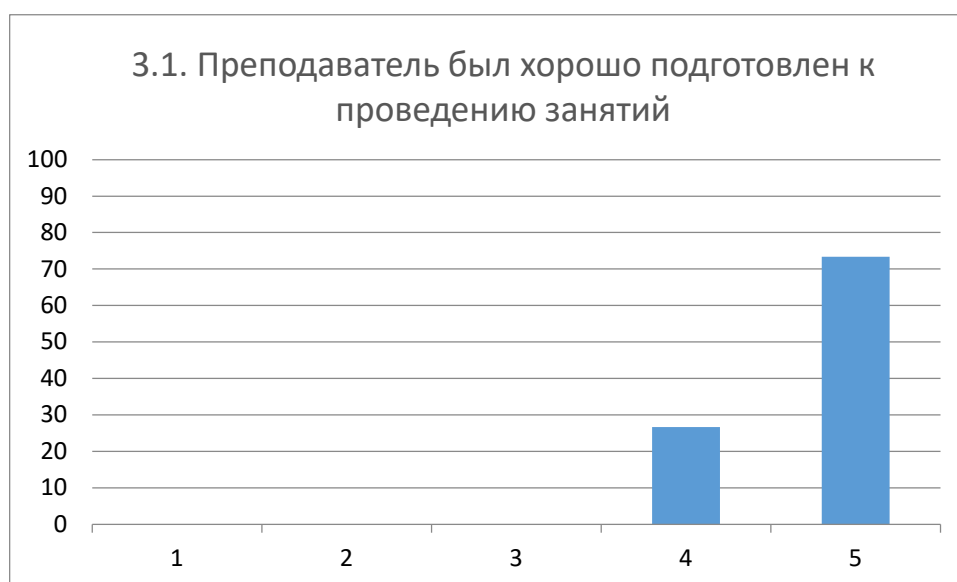


2. Качество преподавания

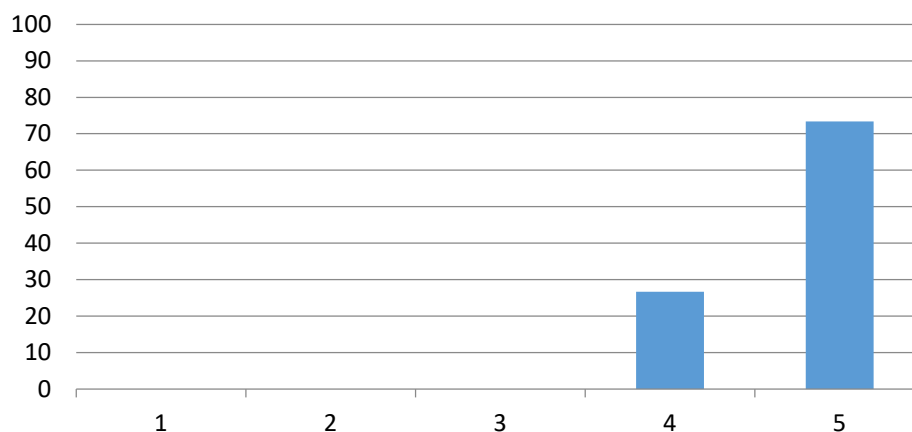




3. Тренер-преподаватель

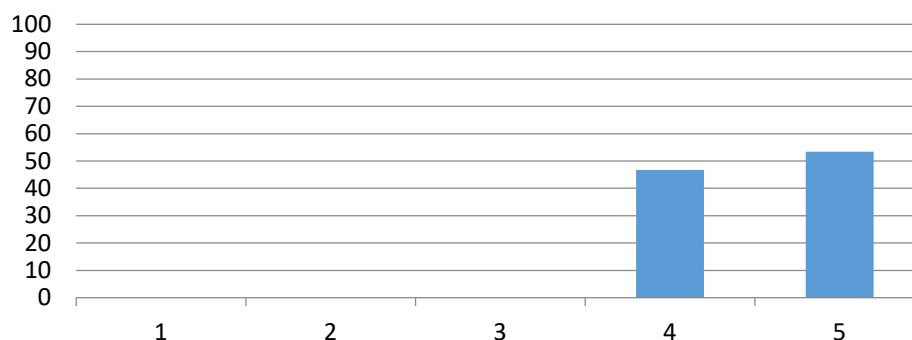


3.3. Преподаватель эффективно использовал отведенное для занятия время

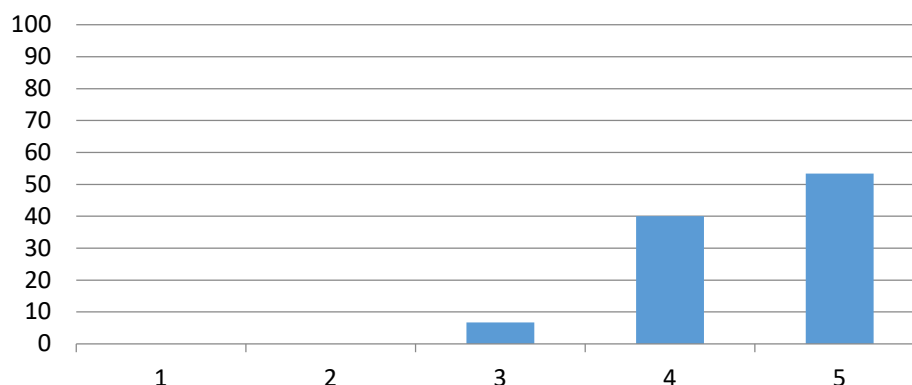


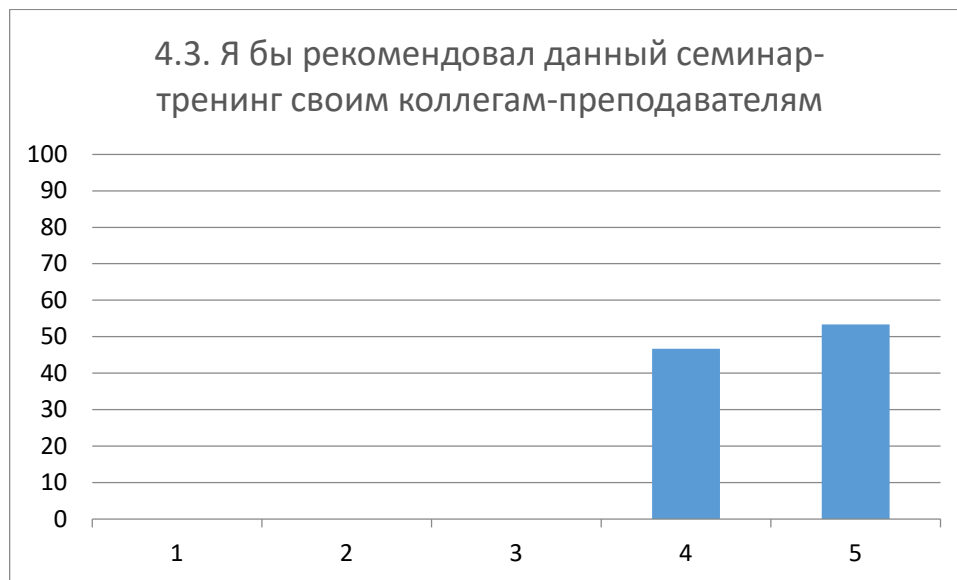
4. Результаты

4.1. Я получил новые навыки в области использования инновационных и/или высокотехнологичных методов обучения / преподавания



4.2. Я готов применять полученные мной навыки в своей преподавательской деятельности





5. Общее впечатление о семинаре-тренинге

5.1. Как бы вы охарактеризовали опыт, полученный вами в ходе тренинга

1. Практичный, инновационный, полезный
2. Весьма положительный опыт
3. Новый
4. Позитивный
5. В целом было интересно и полезно, хотя тренер уделяла меньше внимания слушателям тренинга с других факультетов.
6. Полезный и продуктивный
7. Положительно
8. Положительный
9. Очень полезными были все представленные инструменты, с какими-то я уже была знакома, но в них также узнала о новых функциях и возможностях.
10. Инновационный, продвинутый, актуальный и трендовый
11. Этот опыт сопоставим с многолетним опытом моей преподавательской деятельности
12. поучительный
13. Позитивный опыт: знакомство с новыми инструментами и технологиями, расширение понимания новых методов.
14. необходимый, важный
15. Знакомство с новыми технологиями всегда вдохновляет и помогает расширить границы собственной компетентности. Безусловный плюс, что была возможность не просто послушать, но попробовать почти все ресурсы и сделать собственный мини-проект геймификации.

5.2. Как вы планируете изменить вашу преподавательскую деятельность по результатам обучения?

1. Внедрять геймификацию
2. Использовать предложенные инструменты в работе
3. Усовершенствование
4. Добавлю новые инструменты
5. Я разработала программу геймификации для нового курса, который начинаю преподавать в следующем семестре, и планирую ее использовать.
6. Внедрение полученных знаний в учебный процесс
7. Внедрять изученные технологии
8. В моей преподавательской деятельности инновационные технологии используются уже давно.
9. Я внедрю своё домашнее задание в учебный курс, пересмотрю другие учебные программы.
10. Внедрять отдельные элементы в практическую деятельность
11. скорректировать преподавание учебной дисциплине на 1 курсе
12. внедрить некоторые элементы в преподавание своих дисциплин
13. Использую изученные инструменты и идеи в подготовке новых курсов и программ и в обновлении существующих.
14. буду применять полученные знания и внедрять технологии
15. Планирую трансформировать свою деятельность в сторону обогащения и улучшения.

5.3. Пожалуйста напишите любые другие пожелания и комментарии о проведенном тренинге

1. Проводить больше таких тренингов
2. Все ок
3. Многие образовательные онлайн-ресурсы, с которыми нас познакомили, оказались платными.
4. Желаю успехов в профессиональной деятельности преподавателю и всем участникам тренинга.
5. Хотелось бы, чтобы представленные инструменты были вписаны в более четкую структуру.
6. Очень хорошая практика обмена опытом. Хотелось бы, чтобы подобные мероприятия стали регулярными.
7. Данный тренинг был очень полезен
8. Все хорошо
9. Я хочу выразить огромную благодарность преподавателю и организаторам тренинга. Нам не пришлось далеко ехать, чтобы получить

ценные, ёмкие знания. От других участников я слышала много критики в отношении самого подхода геймификации, но я в корне с этим не согласна, так как если обладать фантазией и знать, как и куда применить предоставленные инструменты, получится действительно повысить мотивированность и вовлечённость студентов в учебный процесс.

Спасибо, что сделали это для нас!

10. Вести запись и иметь возможность смотреть онлайн
11. проводить его и дальше, раз в полгода
12. Тренинг был содержательным и полезным
13. Стоило вести занятия более медленным темпом, сосредотачиваясь на наиболее подходящих инструментах; учитывать разный уровень цифровой грамотности преподавателей разных возрастов.
14. требуется большее количество часов, особенно на практические занятия
15. Было бы здорово, если бы провели эти тренинги еще раз как минимум, чтобы была возможность посетить непосещенные тренинги и продвинуться в своем профессиональном мастерстве. Опыт и знания достойны того, чтобы большая часть участников с ними познакомилась. Благодарю!